

ПРОТОКОЛ

за резултатите на явилите се ученици на областен кръг на
Националната олимпиада по информационни технологии
област Благоевград, проведен на 24.02.2024 г.

Направление: Мултимедийни проекти

№	Проект	Име на проект	Точки
	Рег. номер		
1.	144	Морски свят	40
2.	146	Пирински фолклор	45
3.	259	Естественият VS изкуствения интелект	60
4.	296	Първи клас, Здравей!	79
5.	301	Необичайните празници в България	60
6.	394	FuterHouse	73
7.	414	Изкуствен интелект	45
8.	415	Бъдещето на изкуственият интелект	40
9.	532	Игра за изкопаване на скъпоценни камъни	60
10.	645	Кучешки породи	55
11.	652	Животът на пингвините	-

Направление: Интерактивни проекти

№	Проект	Име на проект	Точки
	Рег. номер		
1.	209	Траките	95
2.	246	Жените променили света	55
3.	276	Духът на модата	75
4.	311	Пчелен лабиринт	95
5.	315	Живот в Джунглата	90
6.	659	Car racing game	76
7.	660	Компютърна игра "СКИ СЪСТЕЗАНИЕ"	68

Направление: Софтуерни приложения

№	Проект	Име на проект	Точки
	Рег. номер		
1.	69	Caribou World Editor	56
2.	70	TaxiLink	58
3.	98	GameHub	80
4.	118	Квантови изчисления в машинното обучение	-
5.	222	BrainTest	78

Направление: Големи обеми от данни

№	Проект	Име на проект	Точки
	Рег. номер		
1.	732	ClimaLog	92

Направление: Разпределени приложения

№	Проект	Име на проект	Точки
	Рег. номер		
1.	132	Modum	89
2.	345	News Source	85
3.	441	Learn Me	78
4.	450	Travel Book	80
5.	476	NES (Neo Education System)	81
6.	668	Food Bridge	86
7.	768	YI	78
8.	771	Business Problem Solver	64
9.	772	Bright Beginnings	58